

<http://photoshoptutorials.ws/photoshop-tutorials/photo-manipulation/how-to-create-an-awesome-splashing-sneaker-in-photoshop/>

## Mijn sportschoen lekt



Nodig : schilder spetters ; sneaker ; metal package

### Stap 1

Nieuw document : 1289×1000 px ; achtergrond vullen met kleur = # ADADAD.

Uit het packet “Metal Package 5” kies je het bestand “metal5\_1181”.

Alles selecteren (Ctrl + A); kopiëren (Ctrl + C) en op je nieuwe werk document plakken (Ctrl + V).

Grootte aanpassen aan dit canvas.

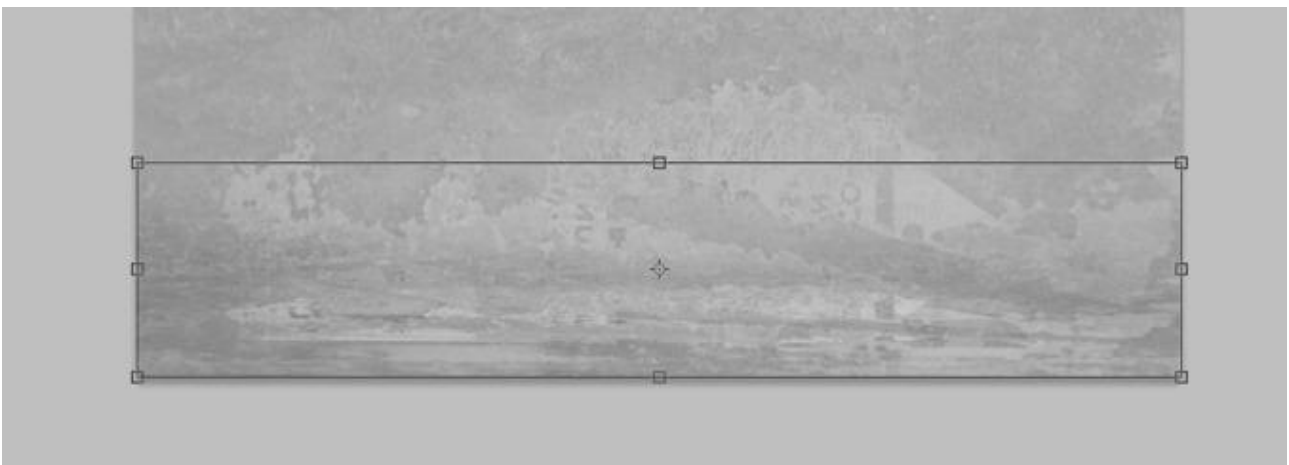
Geef de laag minder Verzadiging (Ctrl + Shift + U).

Laagmodus = Bedekken; laagdekking = 24%.



### Stap 2

Duplicateer deze structuur laag; modus op Normaal zetten; laag kleiner maken om de grond te vormen; gebruik Vrije transformatie ; voeg aan de laag een laagmasker toe; met zacht zwart penseel met verlaagde dekking de bovenkant verzachten zodat die laag mooi overgaat in de achtergrondlaag; ziet de structuur er te vaag uit dan kan je nog de Filter → Verscherpen → Onscherp Masker toepassen.



### Stap 3

Nieuwe laag toevoegen (Ctrl + Alt + Shift + N); zet laagdekking op 11%.

Met een zacht zwart penseel beschilder je de randen onderaan zodat deze grond nog beter uitkomt; nog een nieuwe laag toevoegen; daarna met een zacht wit penseel van 700px groot een witte stip plaatsen in het midden van het canvas als soort lichtbron.



### Stap 4

Schoen uitselecteren en in het midden van dit werk document plaatsen.





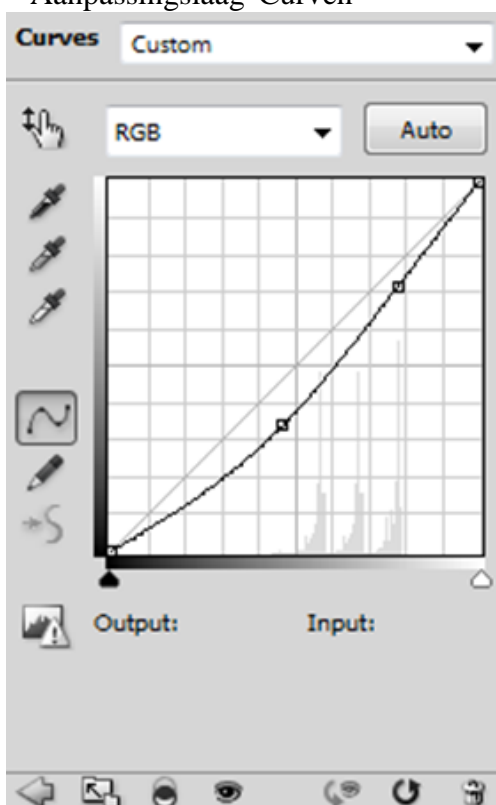
### Stap 5

Uit het pakket "Paint Tossing Pack" kies je het bestand 15. Met Toverstaf de witte achtergrond aanklikken; selectie omkeren (Ctrl + Shift + I) ; kopieer en plak deze spetter op je werk document. Plaats zoals hieronder te zien is; voeg laagmasker toe en verwijder onnodige delen.

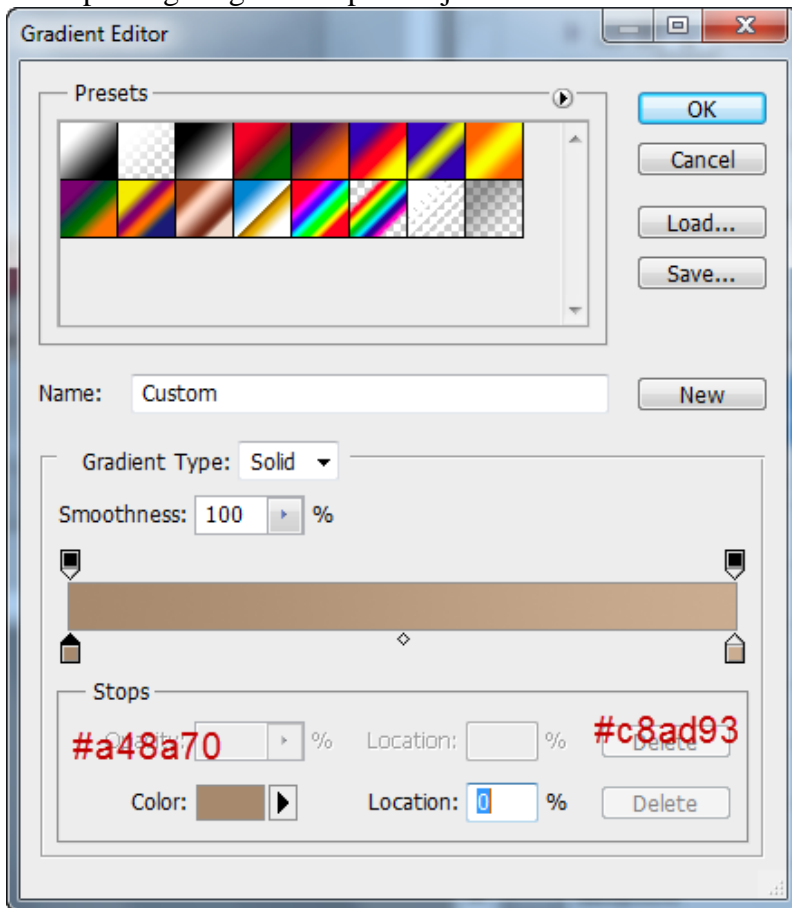


### Stap 6

Twee Aanpassingslagen toevoegen boven deze "spetter" laag als Uitknipmaskers.  
\* Aanpassingslaag 'Curven'



\* Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen'



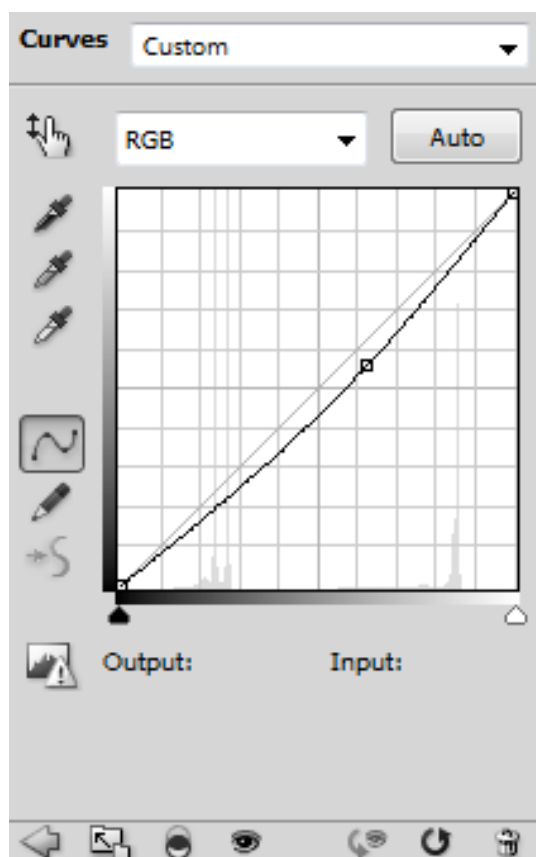
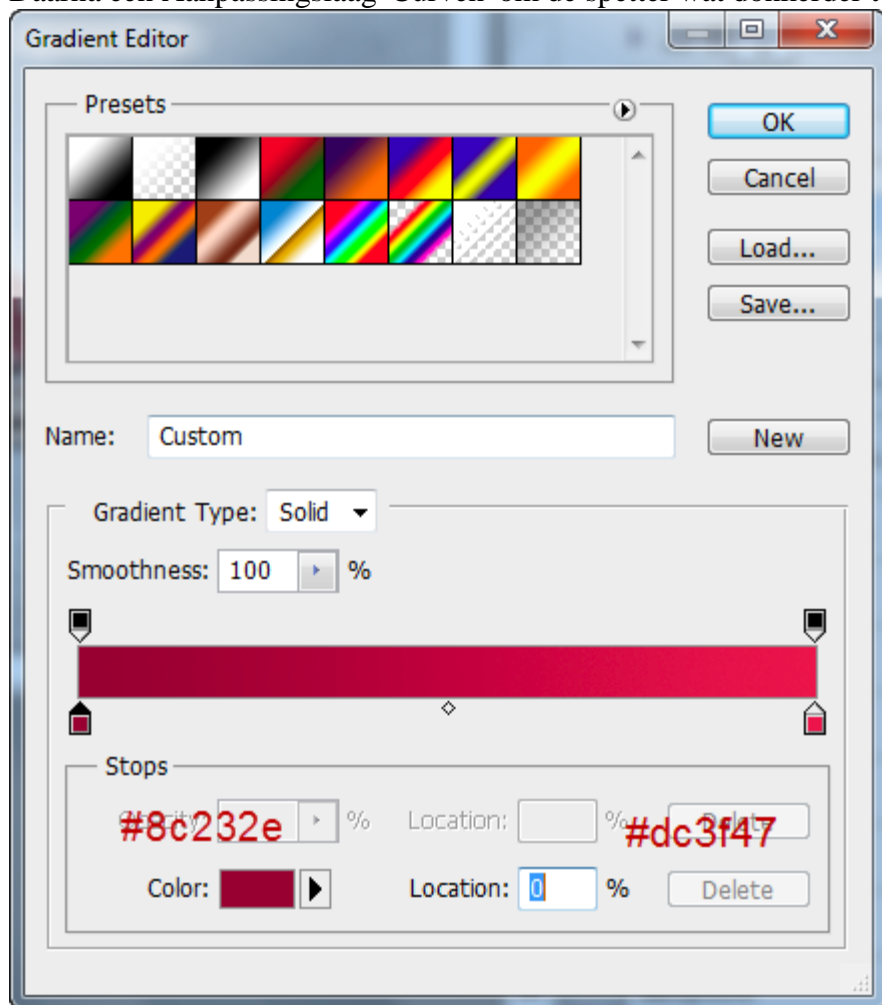
### Stap 7

Herhaal Stap 5 en kies nu de spetter "9".



### Stap 8

Ook boven deze spetter laag een Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' als Uitknipmasker. Daarna een Aanpassingslaag 'Curven' om de spetter wat donkerder te maken.



### Stap 9

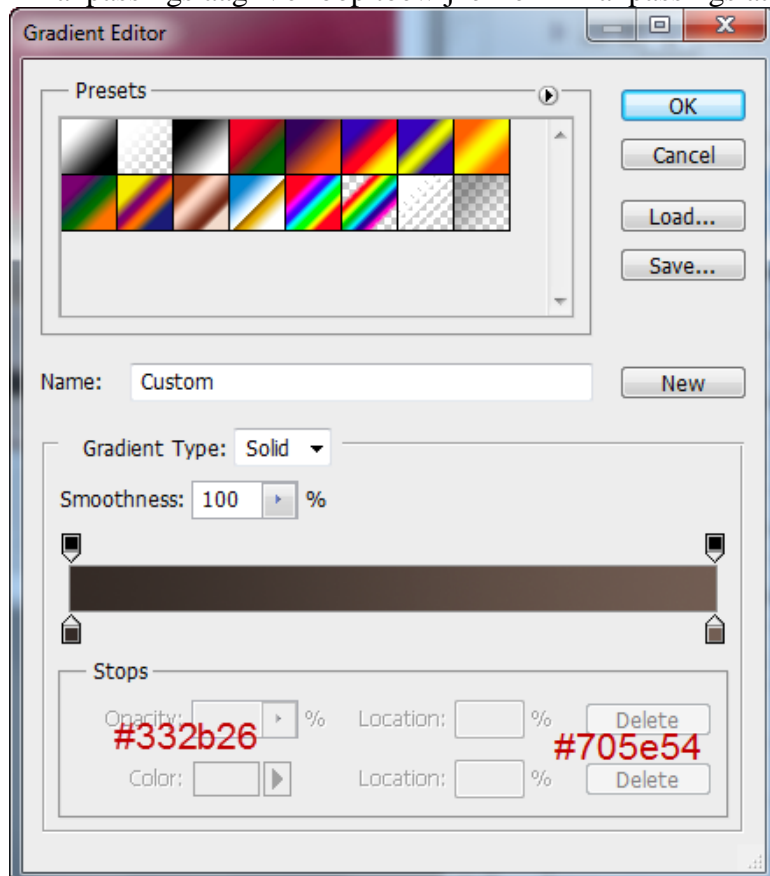
Herhaal Stap 5 met het bestand "14".



### Stap 10

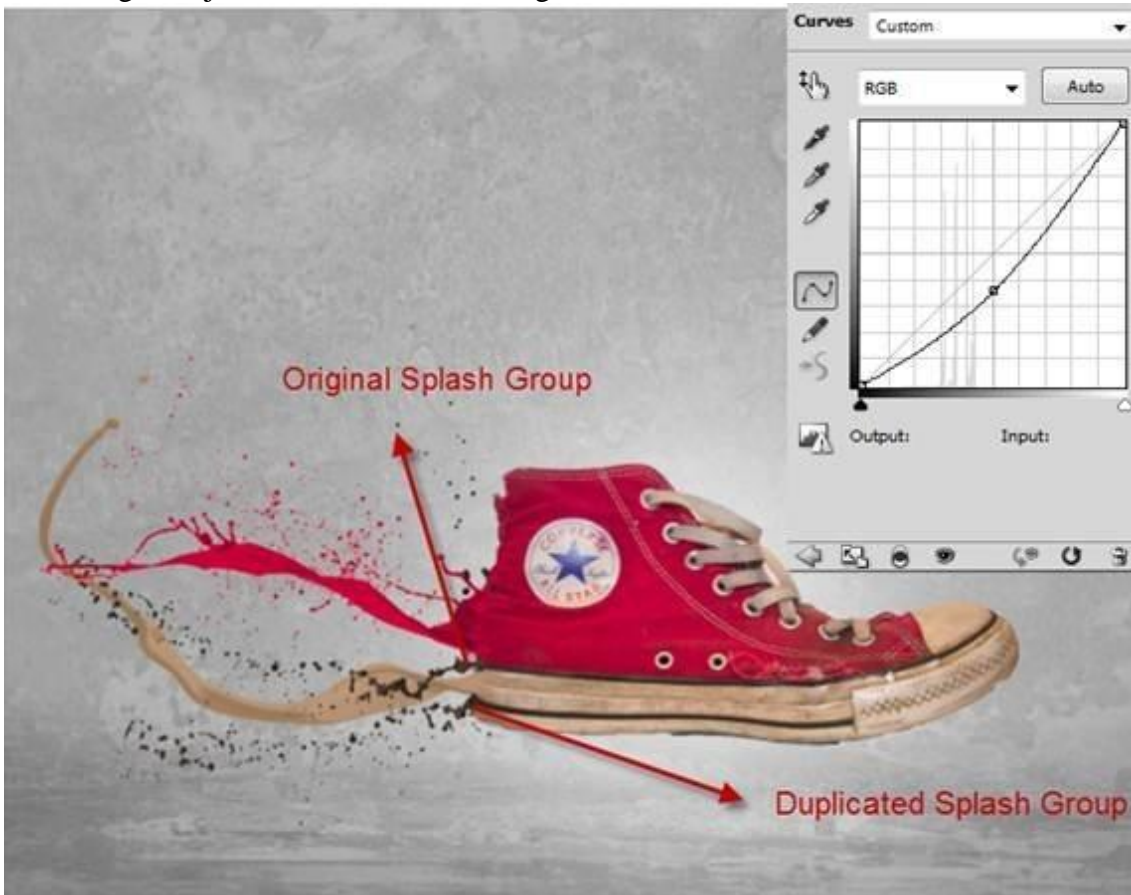
Voeg weer twee Aanpassingslagen toe als Uitknipmasker.

\* Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' en \* Aanpassingslaag 'Curven'





Selecteer de spetter laag en de 2 aanpassingslagen; klik Ctrl + G om te groeperen. Dupliceer daarna deze groep; transformeer (Ctrl + T); voeg aan deze groep een laagmasker toe en veeg onnodige delen weg; bekijk onderstaande afbeelding.



### Stap 11

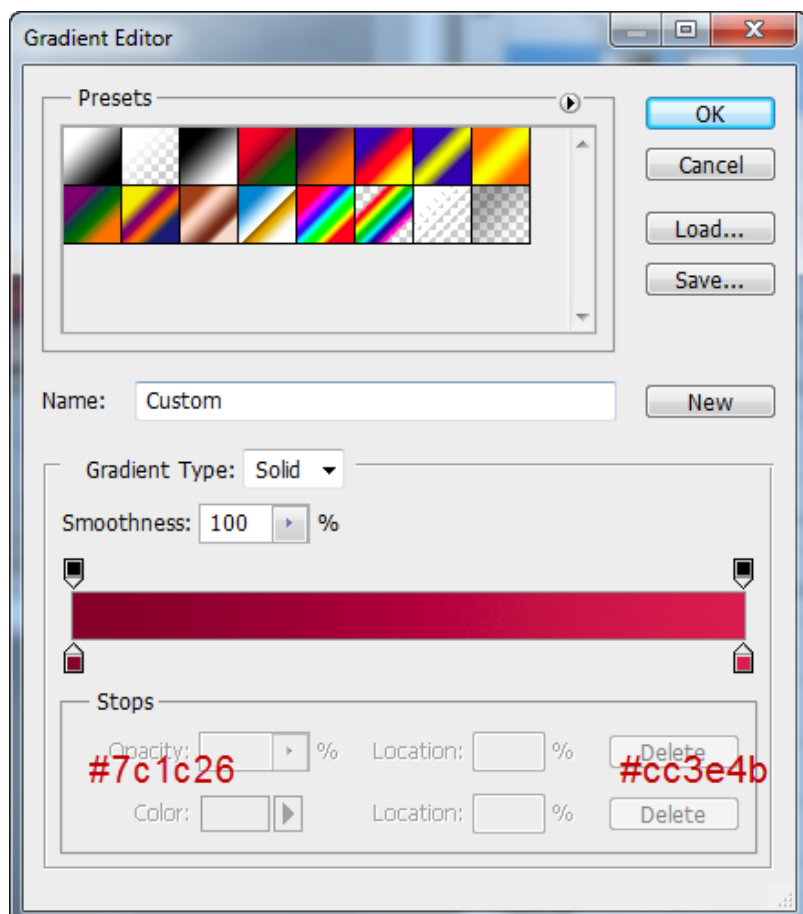
Herhaal Stap 5 met het bestand "7".





## Stap 12

Twee Aanpassingslagen toevoegen als Uitknipmasker : Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' en Aanpassingslaag 'Curven' om de spetter donkerder te maken.



### Stap 13

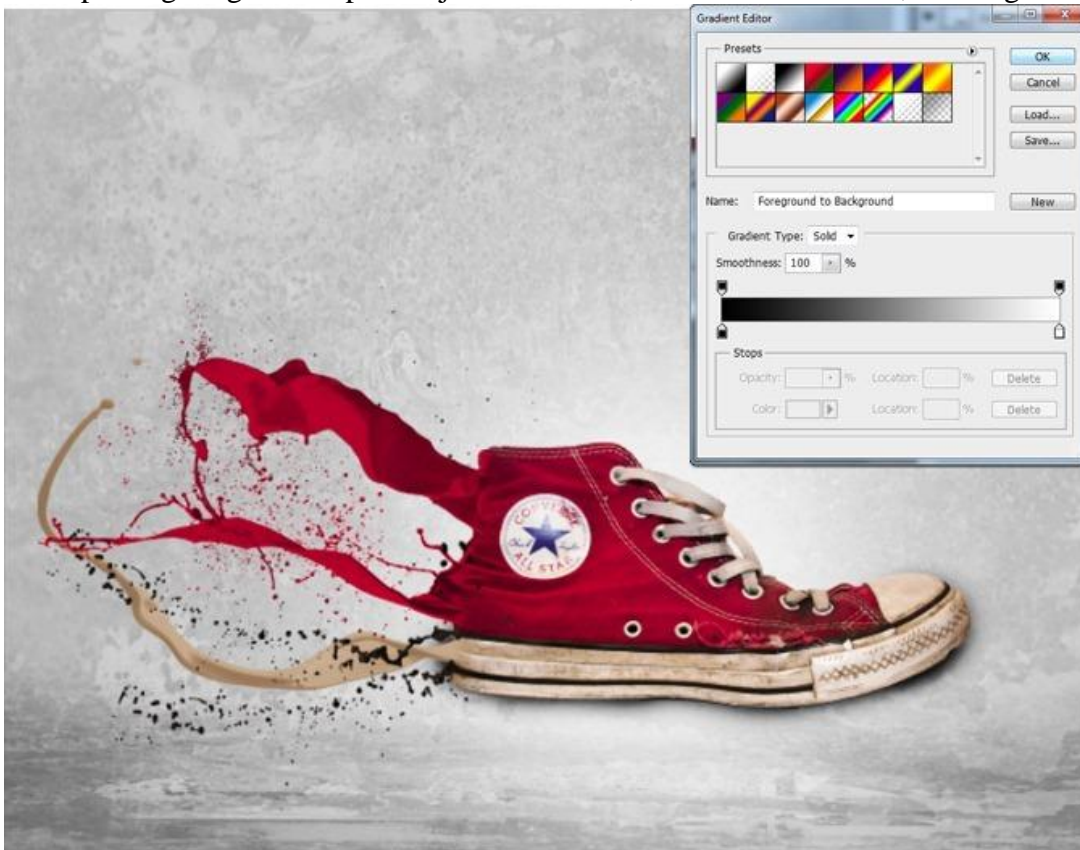
Nieuwe laag onder de laag "Schoen"; laagmodus = Vermenigvuldigen; met zacht zwart penseel schaduwen schilderen onder de sneaker. Verminder de laagdekking indien nodig.



### Stap 14

We houden het eenvoudig; nog enkele Aanpassingslagen om het geheel te verbeteren.

\* Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' zwart wit; modus = Bedekken ; dekking = 74%.





Stap 15

Nog een Aanpassingslaag 'zwart en wit' ; modus = Bedekken ; dekking = 50%.



Stap 16

Voeg de gewenste tekst toe; hier werd lettertype 'Bebas Neue' gebruikt.

